Logika prvního řádu a transparentní intenzionální logika (TIL)

Aleš Horák

E-mail: hales@fi.muni.cz

http://nlp.fi.muni.cz/uui/

Obsah:

- ➜ Predikátová logika prvního řádu
- ➜ Logická analýza přirozeného jazyka
- ➜ Transparentní intenzionální logika

Výhody a nevýhody výrokové logiky

☺ výroková logika je **deklarativní**: syntaxe přímo koresponduje s fakty

☺ výroková logika umožňuje zpracovávat částečné/disjunktivní/negované informace (což je víc, než umí většina datových struktur a databází)

☺ výroková logika je **kompoziční**:

významu $P_1 \wedge P_2$ je odvozen z významu P_1 a P_2

☺ ve výrokové logice je význam **kontextově nezávislý** (narozdíl od přirozeného jazyka, kde význam závisí na kontextu)

☹ výroková logika má velice omezenou expresivitu (narozdíl od přirozeného jazyka)

např. nemáme jak říct “Jámy způsobují Vánek ve vedlejších místnostech” jinak, než vyjmenovat odpovídající výrok pro každé pole

PREDIKÁTOVÁ LOGIKA PRVNÍHO ŘÁDU

➜ *First-order predicate logic*, FOPL/PL1

➜ výroková logika $\rightarrow$ svět obsahuje **fakty** $\times$ PL1 předpokládá, že svět obsahuje:

– **objekty** – lidi, domy, teorie, barvy, roky, ...

– **relace** – červený, kulatý, provčíselný, bratři, větší než, uvnitř, ...

– **funkce** – otec někoho, nejlepší přítel, plus jedna, začátek čeho, ...

SYNTAXE PREDIKÁTOVÉ LOGIKY

➜ **základní prvky** –

konstanty	KingJohn, 2, RichardTheLionheart, ...
funktory predikátů	Brother, $>$, ...
funkce	Sqrt, LeftLegOf, ...
proměnné	x, y, a, b, ...
spojky	$\wedge$ $\vee$ $\neg$ $\Rightarrow$ $\Leftrightarrow$
rovnost	$=$
kvantifikátory	$\forall$ $\exists$

➜ **atomické formule** –

predikáty	Brother(KingJohn, RichardTheLionheart)
složené termy	$>$ (Length(LeftLegOf(Richard)), Length(LeftLegOf(KingJohn)))

➜ **složené formule** – tvoří se z atomických formulí pomocí spojek

$$\neg S, \quad S_1 \wedge S_2, \quad S_1 \vee S_2, \quad S_1 \Rightarrow S_2, \quad S_1 \Leftrightarrow S_2$$

např. Sibling(KingJohn, Richard) $\Rightarrow$ Sibling(Richard, KingJohn)
$>(1,2) \vee \leq(1,2)$
$>(1,2) \wedge \neg>(1,2)$

Pravdivost v predikátové logice

pravdivost formule (sémantika) se určuje vzhledem k *modelu* a *interpretaci*

model obsahuje ≥ 1 objektů a relace mezi nimi

interpretace definuje vztah mezi syntaxí a modelem – určuje referenty pro:

konstantní symboly $\rightarrow$ objekty

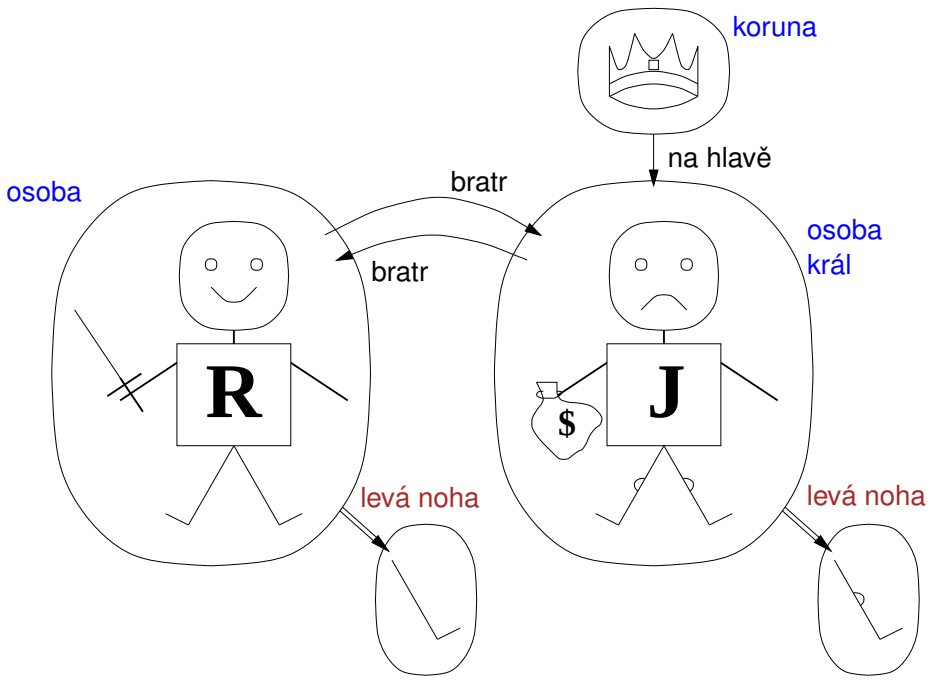
predikátové symboly $\rightarrow$ relace

funkční symboly $\rightarrow$ funkce

atomická formule **predikát(term$_1$, . . . , term$_n$)** je pravdivá $\Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow$ *objekty* odkazované pomocí **term**$_1$, . . . , **term**$_n$ jsou v *relaci* pojmenované funktorem **predikát**.

Příklad modelu a interpretace ve FOPL



5 objektů, 2 binární relace, 3 unární relace (osoba, král, koruna) a 1 unární funkce (levá noha).

UNIVERZÁLNÍ KVANTIFIKACE

$\forall\langle$***proměnné***$\rangle$ $\langle$***formule***$\rangle$

"Každý na FI MU je inteligentní:" $\forall x$ Na$(x,$ FI MU$) \Rightarrow$ inteligentní(x)

$\forall x\ P$ je pravdivé v modelu m $\Leftrightarrow$ P je pravdivá pro x = každý možný objekt z modelu m

zhruba odpovídá **konjunkci instanciací** P

$$\begin{aligned} & \text{Na}(\text{Petr, FI MU}) \Rightarrow \text{inteligentní}(\text{Petr}) \\ \wedge\ & \text{Na}(\text{Honza, FI MU}) \Rightarrow \text{inteligentní}(\text{Honza}) \\ \wedge\ & \text{Na}(\text{FI MU, FI MU}) \Rightarrow \text{inteligentní}(\text{FI MU}) \\ \wedge\ & \ldots \end{aligned}$$

EXISTENČNÍ KVANTIFIKACE

$\exists\langle$***proměnné***$\rangle$ $\langle$***formule***$\rangle$

"Někdo na MFF UK je inteligentní:" $\exists x$ Na$(x,$ MFF UK$) \wedge$ inteligentní(x)

$\exists x\ P$ je pravdivé v modelu m $\Leftrightarrow$ P je pravdivá pro x = nějaký objekt z modelu m

zhruba odpovídá **disjunkci instanciací** P

$$\begin{aligned} & \text{Na}(\text{Petr, MFF UK}) \wedge \text{inteligentní}(\text{Petr}) \\ \vee\ & \text{Na}(\text{Honza, MFF UK}) \wedge \text{inteligentní}(\text{Honza}) \\ \vee\ & \text{Na}(\text{MFF UK, MFF UK}) \wedge \text{inteligentní}(\text{MFF UK}) \\ \vee\ & \ldots \end{aligned}$$

VLASTNOSTI KVANTIFIKACÍ

➜ pozor při použití kvantifikátorů na záměnu $\wedge$ a $\Rightarrow$:

	dobře	*špatně*	**znamenalo by**
"každý P je Q."	$\forall x\ P \Rightarrow Q$	$\forall x\ P \wedge Q$	"každý je P i Q."
"někdo P je Q."	$\exists x\ (P \wedge Q)$	$\exists x\ (P \Rightarrow Q)$	"někdo není P nebo je Q."

➜ $\forall x \forall y$ je stejné jako $\forall y \forall x$

$\exists x \exists y$ je stejné jako $\exists y \exists x$

$\exists x \forall y$ **není** stejné jako $\forall y \exists x$

$\exists x \forall y$ má_rád(x, y) – "Existuje osoba, která má ráda všechny lidi na světě."
$\forall y \exists x$ má_rád(x, y) – "Každého na světě má alespoň jedna osoba ráda." (potenciálně každého jiná)

➜ **dualita kvantifikátorů**
oba mohou být vyjádřeny pomocí druhého

$\forall x$ má_rád$(x,$ zmrzlina$)$ $\quad \neg\exists x\ \neg$má_rád$(x,$ zmrzlina$)$

$\exists x$ má_rád$(x,$ mrkev$)$ $\quad \neg\forall x\ \neg$má_rád$(x,$ mrkev$)$

INFERENCE VE FOPL

teoreticky **můžeme** určit všechny modely výčtem ze slovníku KB:

pro počet objektů $n = 1, \ldots, (\infty)$
pro každý k-ární predikát P_k ze slovníku
pro každou možnou k-ární relaci na n objektech
pro každý konstantní symbol C ze slovníku
pro každou volbu referenta pro C z n objektů . . .

prakticky je *kontrola modelů* **nepoužitelná**

inference je možná pouze podle **inferenčních pravidel** (dopředné/zpětné řetězení, rezoluce, . . .)

základní inferenční pravidlo – **zobecněné Modus Ponens** (*Generalized Modus Ponens, GMP*)

$$\frac{p_1',\ p_2', \ldots, p_n',\ (p_1 \wedge p_2 \wedge \ldots \wedge p_n \Rightarrow q)}{\text{SUBST}(\theta, q)}$$

kde $\forall i$ SUBST$(\theta, p_i') =$ SUBST(θ, p_i)
pro atomické formule p_i, p_i' a q

– používá navíc **unifikaci**
– vzniká z MP pomocí **liftingu**
– využívá upravené verze inferenčních algoritmů – dopředné/zpětné řetězení, rezoluce

BÁZE ZNALOSTÍ VE FOPL

předpokládejme, že agent ve Wumpusově jeskyni cítí Zápach a Vánek, ale nevidí Třpyt, nenarazil do zdi a nezabil Wumpuse v čase $t = 5$:

TELL$(KB,$ Percept$([$Zápach, Vánek, nic, nic, nic$], 5))$
ASK$(KB, \exists a$ Action$(a, 5))$

tj. dotaz "Vyplývá nějaká akce z KB v čase $t = 5$?"

odpověď: $true, \{a/$Výstřel$\}$ ← **substituce** (hodnot proměnným)

pro větu S a substituci $\sigma \rightarrow S\sigma$ označuje výsledek aplikace σ na S:

$$\begin{aligned} S &= \text{chytřejší}(x, y) \\ \sigma &= \{x/\text{Petr}, y/\text{Honza}\} \\ S\sigma &= \text{chytřejší}(\text{Petr}, \text{Honza}) \end{aligned}$$

ASK(KB, S) vrací některá/všechna σ takové, že $KB \models S\sigma$

BÁZE ZNALOSTÍ PRO WUMPUSOVU JESKYNI

Vnímání:

$\forall v, tr, n, w, t$ Percept$([$Zápach$, v, tr, n, w], t) \Rightarrow$ Je_zápach(t)
$\forall z, v, n, w, t$ Percept$([z, v,$ Třpyt$, n, w], t) \Rightarrow$ Máme_zlato(t)

Reflex:

$\forall t$ Máme_zlato$(t) \Rightarrow$ Action$($Zvednutí$, t)$

Reflex s vnitřním stavem: neměli jsme už zlato?

$\forall t$ Máme_zlato$(t) \wedge \neg$Držím$($Zlato$, t) \Rightarrow$ Action$($Zvednutí$, t)$

Držím$($Zlato$, t)$ není pozorovatelné $\Rightarrow$ je důležité držet si informace o vnitřních stavech

BÁZE ZNALOSTÍ PRO WUMPUSOVU JESKYNI pokrač.

Vyvozování skrytých skutečností:

➜ vlastnosti pozice:

$\forall x, t$ Na_poli(Agent, x, t) $\wedge$ Je_zápach(t) $\Rightarrow$ Zapáchá(x)

$\forall x, t$ Na_poli(Agent, x, t) $\wedge$ Je_vánek(t) $\Rightarrow$ S_vánkem(x)

➜ "V poli vedle Jámy je Vánek:"

- **diagnostické** pravidlo – odvodí příčiny z následku

  $\forall y$ Je_vánek(y) $\Rightarrow \exists x$ Jáma(x) $\wedge$ Vedle(x, y)
- **příčinné** pravidlo – odvodí výsledek z premisy

  $\forall x, y$ Jáma(x) $\wedge$ Vedle(x, y) $\Rightarrow$ Je_vánek(y)
- ani jedno z nich není úplné

  např. příčinné pravidlo neříká, jestli v poli daleko od Jámy nemůže být Vánek
- **definice** predikátu Je_vánek:

  $\forall y$ Je_vánek(y) $\Leftrightarrow [\exists x$ Jáma(x) $\wedge$ Vedle(x, y)$]$

BÁZE ZNALOSTÍ PRO WUMPUSOVU JESKYNI – ROZHODOVÁNÍ

➜ počáteční podmínka v KB:

Na_poli(Agent, $[1, 1], S_0$)

➜ **dotaz**

Ask($KB, \exists s$ Držím(Zlato, s))

tj., "V jaké situaci budu držet Zlato?"

➜ situace jsou propojeny pomocí funkce $Result$:

$Result(a, s)$ je situace, která je výsledkem činnosti a v s

➜ **odpověď** (např. v situaci, kdy hned na vedlejším poli je Zlato)

$\{s/Result($Zvednutí, $Result($Krok dopředu, $S_0))\}$

tj., jdi dopředu a zvedni Zlato

SHRNUTÍ

logický agent aplikuje **inferenci** na **bázi znalostí** pro vyvození nových informací a tvorbu rozhodnutí

základní koncepty logiky:

syntaxe: formální struktura **vět**
sémantika: **pravdivost** vět podle **modelů**
vyplývání: nutná pravdivost věty v závislosti na druhé větě

inference: vyvození věty z jiných vět
bezespornost: inference produkuje jen vyplývající věty
úplnost: inference vyprodukuje $\forall$ vyplývající věty

výroková logika nemá dostatečnou expresivitu

predikátová logika prvního řádu:

- syntaxe: konstanty, funkce, predikáty, rovnost, kvantifikátory
- větší expresivita – dostatečná pro Wumpusovu jeskyni
- "poslední" logika, pro kterou existuje **bezesporná** a **úplná** inference (Gödelovy věty o neúplnosti)

jiné možné logiky:

jazyk	ontologie	pravdivostní hodnoty
výroková logika	fakty	true/false/$\perp$
predikátová logika 1. řádu	fakty, objekty, relace	true/false/$\perp$
temporální logika	fakty, objekty, relace, čas	true/false/$\perp$
teorie pravděpodobnosti	fakty	míra pravděpodobnosti $\in [0, 1]$
fuzzy logika	míra pravdivosti $\in [0, 1]$	intervaly hodnot

LOGICKÁ ANALÝZA PŘIROZENÉHO JAZYKA

logická analýza PJ – analýza **významu** výrazů (vět) PJ

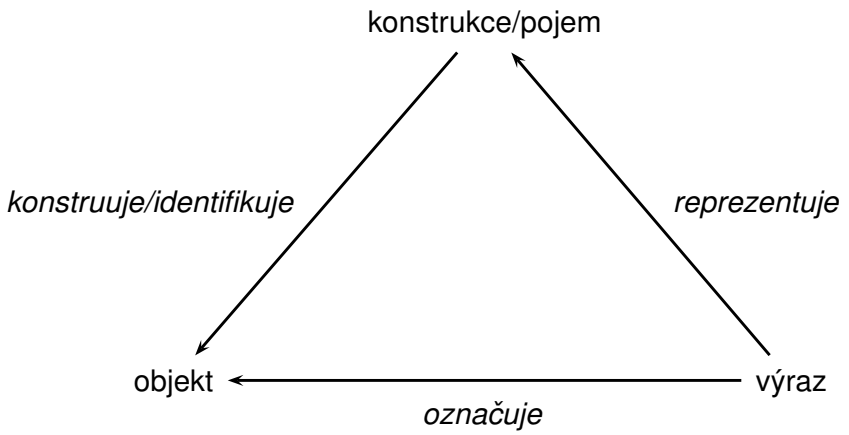
přirozený **jazyk** (čeština, angličtina, . . .) = nástroj pojmového uchopení reality

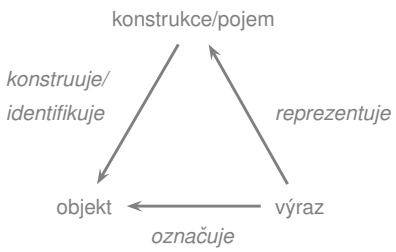
pojem – kritéria/procedury umožňující identifikovat různé konkrétní a abstraktní objekty (např. "planeta" – třída nebeských těles s určitými charakteristikami – obíhá po oběžné dráze kolem stálice, není zdrojem světla, . . .)

- **pojem** $\neq$ ***výraz*** – např. výrazy v různých jazycích často reprezentují stejný pojem
  (pojem("prvočíslo") $\equiv$ pojem("prime number"))
- **pojem** $\neq$ ***představa*** – představa je *subjektivní*, pojem je **objektivní**
- pojmy mohou identifikovat různé objekty:
  - jedno individuum – **individuální pojmy** (např. Petr, Pegas, prezident ČR)
  - třídu objektů – **vlastnost** (např. červený, šelma, hora)
  - n-člennou relaci – **vztah** (např. otec (někoho), křivdit (někdo někomu))
  - pravdivostní hodnotu – **propozice** (např. v Brně prší)
  - funkcionální přiřazení – **empirické funkce** (např. rychlost)
  - číslo – (fyzikální) **veličiny** (např. rychlost světla)

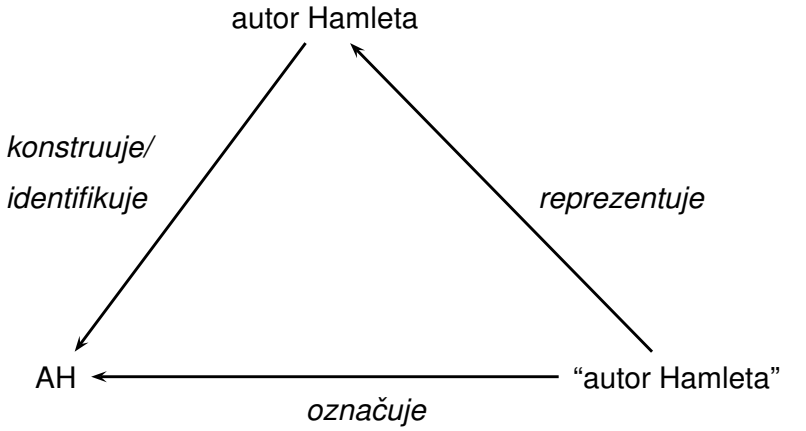
Vztah pojmu a výrazu

ve zjednodušené podobě: pojem odpovídá logické **konstrukci**





složený z pojmů ‘autor’ a ‘Hamlet’



funkce ukazující v našem světě na Williama Shakespeara

OMEZENOST PREDIKÁTOVÉ LOGIKY 1. ŘÁDU

dva omezující rysy:
- nedostatečná expresivita
- extenzionalismus

Expresivita: vyjadřovací síla jazyka

"*Je-li barva stropu pokoje č. 3 uklidňující, je pokoj č. 3 vhodný pro pacienta X a není vhodný pro pacienta Y.*"

analýza ve **výrokové logice**:

$P \Rightarrow (Q \wedge \neg R)$

P	"Barva stropu pokoje č. 3 je uklidňující."
Q	"Pokoj č. 3 je vhodný pro pacienta X."
R	"Pokoj č. 3 je vhodný pro pacienta Y."

analýza v **PL1**:

$U(B) \Rightarrow (V(P, X) \wedge \neg V(P, Y))$

U	třída uklidňujících objektů
B	individuum 'barva stropu pokoje č. 3'
V	relace mezi individuy 'být vhodný pro'
P	individuum 'pokoj č. 3'
X, Y	individua 'pacient X' a 'pacient Y'

NEDOSTATEČNÁ EXPRESIVITA PL1

Červená barva je krásnější než hnědá barva. *Kostka je červená.*

analýza v **PL1**:

$$Kr(\check{C}_1, H) \qquad \check{C}_2(Ko)$$

$\check{C}_1$	individuum 'červená barva'
$\check{C}_2$	vlastnost individuí 'být červený' (třída červených objektů)

nelze vyjádřit $\check{C}_1 \equiv \check{C}_2$

EXTENZIONALISMUS PL1

Varšava *hlavní město Polska*

Varšava – **jméno individua**, jasně identifikovatelné a odlišitelné

hlavní město Polska – **individuová role**, momentálně identifikuje Varšavu, ale dříve to byl i Krakov

'hlavní město Polska'

- závisí na světě a čase
- pochopení významu, ale není vázané na znalost obsahu – tj. **význam** na světě a čase **nezávisí**

číslo X *je větší než číslo* Y *budova* X *je větší než budova* Y

matematické větší než – **relace** dvojic čísel, pevně daná

empirické větší než – **vztah** dvou individuí, který se může měnit v čase (otec a syn)

EXTENZIONALISMUS PL1 pokrač.

ano *V Brně prší*

ano – **pravdivostní hodnota** $true$

V Brně prší – **propozice** – označuje pravdivostní hodnotu, která se mění (alespoň) v čase

i když hodnota někdy závisí na světě a čase, samotný význam na nich nezávisí

Extenze a intenze

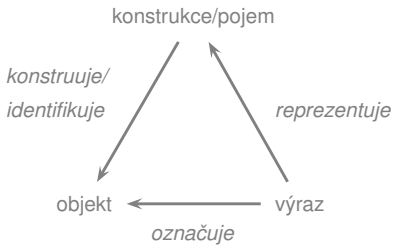
Definujeme:

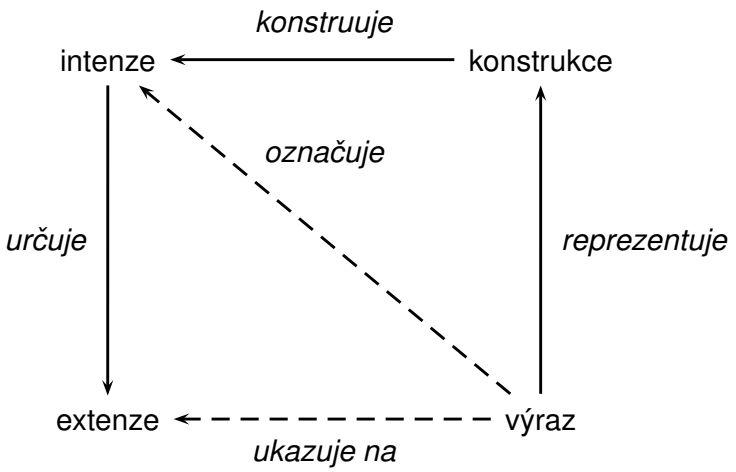
- **intenze** – objekty typu funkcí, jejichž hodnoty závisí na světě a čase
- **extenze** – ostatní objekty (na světě a čase nezávislé)

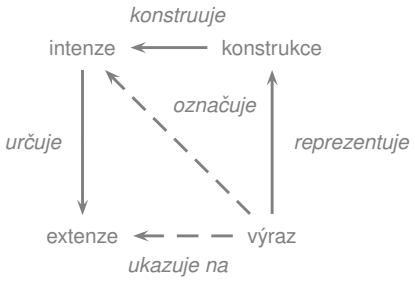
časté extenze a intenze:

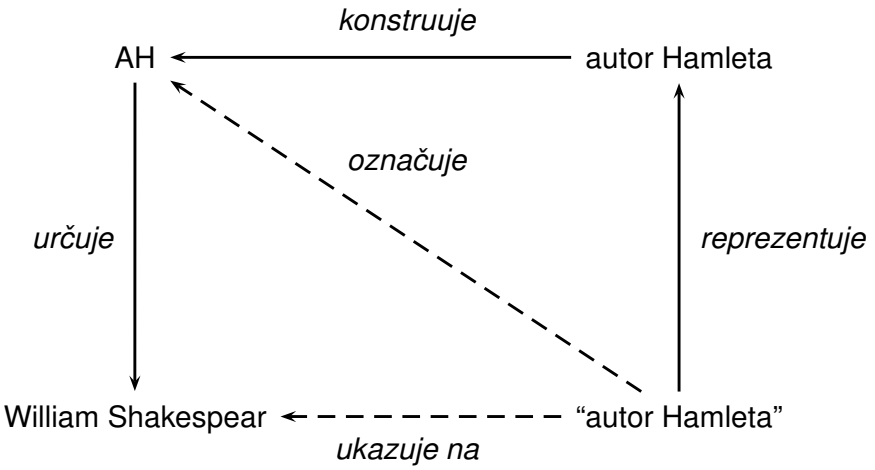
extenze	*intenze*
individua	individuové role
třídy	vlastnosti
relace	vztahy
pravdivostní hodnoty	propozice
funkce	empirické funkce
čísla	veličiny

Rozšířený vztah výrazu a významu u intenzí









TRANSPARENTNÍ INTENZIONÁLNÍ LOGIKA

- ➜ *Transparent Intensional Logic*, TIL
- ➜ **logický systém** speciálně navržený pro zachycení **významu výrazů PJ**
- ➜ autor **Pavel Tichý**: *The Foundations of Frege's Logic*, de Gruyter, Berlin, New York, 1988.
- ➜ obdobná teorie – *Montagueho intenzionální logika* – Tichý ukazuje její nedostatky
- ➜ Tichý vychází z myšlenek – *Gottlob Frege* (1848 – 1925, logik) a *Alonzo Church* (1903 – 1995, teorie typů)
- ➜ vlastnosti:
  - rozvětvená **typová hierarchie** (s typy **vyšších řádů**)
  - **temporální**
  - **intenzionální** (intenze $\times$ extenze)
- ➜ **transparentost**:
  1. nositel významu (**konstrukce**) není prvek formálního aparátu, tento aparát pouze *studuje* konstrukce
  2. zachycení intenzionality je přesně popsáno z matematického hlediska

TYPY V TILU

typ objektu:

- základní typy – **typová báze** = $\{o, \iota, \tau, \omega\}$
- funcionální typy – **funkce** nad typovou bází

  např. ι, $((\iota\tau)\omega)$, $(o\iota)$, $(((o\iota)\tau)\omega)$, $((o\tau)\omega), \ldots$

  $((\alpha\tau)\omega)$ ... závislost na světě a čase, vyjadřuje **intenze** – zápis $\alpha_{\tau\omega}$
- typy **vyšších řádů** – obsahují i třídy konstrukcí řádu n – $*_n$

ZÁKLADNÍ TYPY TILU

umožňují přiřadit typ objektům z **intenzionální báze** jazyka – třída **základních vlastností** (barvy, rozměry, postoje, ...) popisujících stav světa

- ❑ o (omikron, o) ... **pravdivostní hodnoty** Pravda ($true$, T) a Nepravda ($false$, F)

  přesně odpovídají běžným logikám, typy **logických operátorů** – (oo), (ooo)
- ❑ ι (jota) ... třída **individuí**

  individua ovšem ne jako kompletní objekty, ale jako **numerická identifikace** nestrukturované entity
- ❑ τ (tau) ... třída **časových okamžiků** (jako časového kontinua)

  zachycení závislosti na čase; současně třída **reálných čísel**
- ❑ ω (omega) ... třída **možných světů**

  zachycení empirické závislosti na stavu světa

MOŽNÉ SVĚTY

termín **možný svět** – Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 – 1716, filozof a matematik)

požadavky na definici možného světa:

- soubor **myslitelných faktů**
- je **konzistentní** a **maximální** ze všech takových souborů
- je **objektivní** (nezávislý na individuálním názoru)

mezi možnými světy existuje právě jeden **aktuální** svět – jeho znalost ≡ vševědoucnost

možný svět v TILu = *rozhodovací systém*, pro ∀ prvek intenzionální báze obsahuje **konzistentní přiřazení** hodnot

příklad – realita s 2 objekty a 2 vlastnostmi (9 možných světů):

		být tlustý		
být hubený	{Laurel, Hardy}	{Laurel}	{Hardy}	∅
{Laurel, Hardy}	×	×	×	w_1
{Laurel}	×	×	w_2	w_3
{Hardy}	×	w_4	×	w_5
∅	w_6	w_7	w_8	w_9

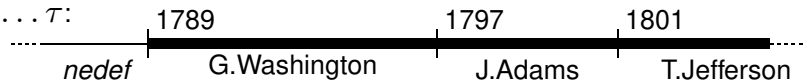
PRINCIP INTENZÍ V TILU

být hubený	… objekt typu $(o\iota)_{\tau\omega}$, funkce z možných světů a času do tříd individuí
w	… proměnná typu ω, možný svět
t	… proměnná typu τ, časový okamžik
$[$**být hubený** $w\, t]$	… konstruuje $(o\iota)$-objekt, třídu individuí, kteří mají ve světě w a čase t vlastnost být hubený (značíme **být hubený**$_{wt}$)

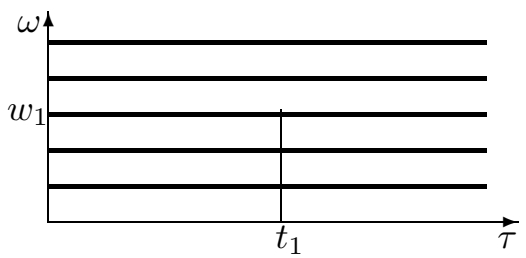
pokud aplikujeme jen w – získáme **chronologii**

Americký prezident$_{w_{act}}$ (zkr. **P**$_{w_{act}}$) … ι_τ **P**$_{w_{act}t_0 \ldots \iota}$:

$t_0 \ldots \tau$:



intenzionální sestup – identifikace extenze pomocí intenze, světa w_1 a času t_1



NEJČASTĚJŠÍ TYPY

extenze			*intenze*		
individua	...	ι	individuové role	...	$\iota_{\tau\omega}$
třídy	...	$(o\iota)$	vlastnosti	...	$(o\iota)_{\tau\omega}$
relace	...	$(o\alpha\beta)$	vztahy	...	$(o\alpha\beta)_{\tau\omega}$
pravdivostní hodnoty	...	o	propozice	...	$o_{\tau\omega}, \pi$
funkce	...	$(\alpha\beta)$	empirické funkce	...	$(\alpha\beta)_{\tau\omega}$
čísla	...	τ	veličiny	...	$\tau_{\tau\omega}$

KONSTRUKCE

konstrukce v TILu:

- **proměnná** typu α, v závislosti na **valuaci** konstruuje α-objekt

  $x \ldots \iota$

- **trivializace** objektu A typu α, konstruuje právě objekt A

  $^0\mathrm{A} \ldots \alpha$ $\quad$ $\mathbf{A} \ldots \alpha$

- **aplikace** konstrukce $X \ldots (\alpha\beta_1 \ldots \beta_n)$ na konstrukce Y_1,...,Y_n typů $\beta_1, \ldots, \beta_n$, konstruuje objekt typu α

  $[XY_1 \ldots Y_n] \ldots \alpha$

- **abstrakce** konstrukce $Y \ldots \alpha$ na proměnných x_1,...,x_n typů $\beta_1, \ldots, \beta_n$, konstruuje objekt/funkci typu $(\alpha\beta_1 \ldots \beta_n)$

  $\lambda x_1 \ldots x_n[Y] \ldots (\alpha\beta_1 \ldots \beta_n)$

PŘÍKLADY ANALÝZY PODSTATNÝCH JMEN

pes, člověk	$x \ldots \iota$: **pes**$_{wt}x$, pes$/(o\iota)_{\tau\omega}$	individuum z dané třídy individuí
prezident	prezident$/\iota_{\tau\omega}$	individuová role
volitelnost	volitelnost$/(o\iota_{\tau\omega})_{\tau\omega}$	vlastnost individuové role
výška	výška$/(\tau\iota)_{\tau\omega}$	empirická funkce
výrok, tvrzení	$p \ldots *_n$: **výrok**$_{wt}p$, výrok$/(o*_n)_{\tau\omega}$	konstrukce propozice z dané třídy konstrukcí propozic
válka, smích, zvonění	válka$/(o(o\pi))_{\omega}$	třída epizod – aktivita, která koresponduje se slovesem
leden, podzim	leden$/(o(o\tau))$	třída časových okamžiků — časové intervaly

PŘÍKLADY PŘÍNOSU TILU

➜ **propoziční postoje**

Petr říká, že Tom věří, že Země je kulatá.

$\lambda w\lambda t\Big[\textbf{říká}_{wt}Petr^0\Big[\lambda w\lambda t\big[\textbf{věří}_{wt}Tom^0\big[\lambda w\lambda t[\textbf{kulatá}_{wt}\textbf{Země}]\big]\big]\Big]\Big]$

➜ **existence neexistujícího**

Pes existuje. *Jednorožec neexistuje.*

v PL1: ~~$\exists x(x = \text{pes})$~~ ~~$\neg\exists x(x = \text{jednorožec})$~~

$(\text{jednorožec} = \text{jednorožec}) \Rightarrow (\exists x(x = \text{jednorožec}))$

v TILu:

$$(*) \quad \lambda w\lambda t\big[{}^0\neg[Ex_{wt}\,\textbf{jednorožec}]\big], \qquad Ex \overset{df}{=} \lambda w\lambda t\lambda p\Big[{}^0\textstyle\sum_\iota\big[\lambda x[p_{wt}\,x]\big]\Big]$$

$$Ex \ldots (o(o\iota)_{\tau\omega})_{\tau\omega}$$

$(*)$ … "třída všech individuí s vlastností 'být jednorožcem' je v daném světě a čase prázdná."

➜ **intenzionalita**, **vlastnosti vlastností**, analýza **epizod**, analýza **gramatického času**, …