

Operace na datových strukturách

Aleš Horák

E-mail: `hales@fi.muni.cz`

`http://nlp.fi.muni.cz/uui/`

Obsah:

- Práce se seznamy
- Binární stromy
- Repräsentace grafů

OPERACE NA DATOVÝCH STRUKTURÁCH

Seznam:

- rekurzivní datová struktura
- uspořádaná posloupnost prvků (libovolných termů včetně seznamů)
- operátor `./2`; prázdný seznam `[]`
- `.(Hlava,Tělo)`, alternativně `[Hlava|Tělo]`, **Hlava** je (typu) *prvek seznamu*, **Tělo** je (typu) *seznam*

`.(a,[])`

`[a]`

`[a|[]]`

OPERACE NA DATOVÝCH STRUKTURÁCH

Seznam:

- rekurzivní datová struktura
- uspořádaná posloupnost prvků (libovolných termů včetně seznamů)
- operátor `./2`; prázdný seznam `[]`
- `.(Hlava,Tělo)`, alternativně `[Hlava|Tělo]`, **Hlava** je (typu) *prvek seznamu*, **Tělo** je (typu) *seznam*

`.(a,[])`

`[a]`

`[a|[]]`

`.(a,.(b,.(c,[])))`

`[a,b,c]`

`[a,b|[c]]`, `[a|[b,c]]`, `[a,b,c|[]]`,

`[a|[b,c|[]]]`, `[a|[b|[c|[]]]]`

OPERACE NA DATOVÝCH STRUKTURÁCH

Seznam:

- rekurzivní datová struktura
- uspořádaná posloupnost prvků (libovolných termů včetně seznamů)
- operátor `./2`; prázdný seznam `[]`
- `.(Hlava,Tělo)`, alternativně `[Hlava|Tělo]`, **Hlava** je (typu) *prvek seznamu*, **Tělo** je (typu) *seznam*

<code>.(a,[])</code>	<code>[a]</code>	<code>[a []]</code>
<code>.(a,.(b,.(c,[])))</code>	<code>[a,b,c]</code>	<code>[a,b [c]]</code> , <code>[a [b,c]]</code> , <code>[a,b,c []]</code> , <code>[a [b,c []]]</code> , <code>[a [b [c []]]]</code>
...	<code>[a1,[[b3,c3],d2,e2],f1]</code>	...

PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

1.

```
member(X,[X|_]).  
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

1.

```
member(X,[X|_]).  
member(X,[_|T]) :- member(X,T).  
?- member(a,[X,b,c]).  
X=a  
Yes
```

PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

1.

```
member(X,[X|_]).  
member(X,[_|T]) :- member(X,T).  
?- member(a,[X,b,c]).  
X=a  
Yes
```

2.

```
member(X,[Y|_]) :- X == Y.  
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
```


PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

1.

```
member(X,[X|_]).  
member(X,[_|T]) :- member(X,T).  
?- member(a,[X,b,c]).  
X=a  
Yes
```

2.

```
member(X,[Y|_]) :- X == Y.  
member(X,[_|T]) :- member(X,T).  
?- member(a,[X,b,c]).  
No
```

PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

1.

```
member(X,[X|_]).
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
?- member(a,[X,b,c]).
   X=a
   Yes
```

2.

```
member(X,[Y|_]) :- X == Y.
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
?- member(a,[X,b,c]).           ?- member(a,[a,b,a]),write(ok),nl,fail .
   No                               ok
                                   ok
                                   No
```

PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

1.

```
member(X,[X|_]).
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
?- member(a,[X,b,c]).
   X=a
   Yes
```

2.

```
member(X,[Y|_]) :- X == Y.
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
?- member(a,[X,b,c]).           ?- member(a,[a,b,a]),write(ok),nl,fail .
   No                             ok
                                   ok
                                   No
```

3.

```
member(X,[Y|_]) :- X == Y.
member(X,[Y|T]) :- X \== Y, member(X,T).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – member

member(+Prvek,+Seznam) – true, pokud v seznamu existuje zadaný prvek

1.

```
member(X,[X|_]).
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
?- member(a,[X,b,c]).
   X=a
   Yes
```

2.

```
member(X,[Y|_]) :- X == Y.
member(X,[_|T]) :- member(X,T).
?- member(a,[X,b,c]).           ?- member(a,[a,b,a]),write(ok),nl,fail .
   No                               ok
                                   ok
                                   No
```

3.

```
member(X,[Y|_]) :- X == Y.
member(X,[Y|T]) :- X \== Y, member(X,T).
?- member(a,[a,b,a]),write(ok),nl,fail .
   ok
   No
```

PRÁCE SE SEZNAMY – del A insert

predikát **del(A,L,Vysl)** smaže všechny výskyty prvku **A** ze seznamu **L**

del1(A,L,Vysl) smaže vždy jeden (podle pořadí) výskyt prvku **A** v seznamu **L**

PRÁCE SE SEZNAMY – del A insert

predikát **del(A,L,Vysl)** smaže všechny výskyty prvku **A** ze seznamu **L**

del1(A,L,Vysl) smaže vždy jeden (podle pořadí) výskyt prvku **A** v seznamu **L**

```
del(-, [], []).  
del(A, [A|T], V) :- del(A, T, V).  
del(A, [H|T1], [H|T2]) :- A \= H, del(A, T1, T2).
```

```
del1(A, [A|T], T).  
del1(A, [H|T1], [H|T2]) :- del1(A, T1, T2).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – del A insert

predikát **del(A,L,Vysl)** smaže všechny výskyty prvku **A** ze seznamu **L**

del1(A,L,Vysl) smaže vždy jeden (podle pořadí) výskyt prvku **A** v seznamu **L**

```
del(-, [], []).
del(A, [A|T], V) :- del(A, T, V).
del(A, [H|T1], [H|T2]) :- A \= H, del(A, T1, T2).

del1(A, [A|T], T).
del1(A, [H|T1], [H|T2]) :- del1(A, T1, T2).
```

? – del (1, [1, 2, 1, 1, 2, 3, 1, 1], L).
L = [2, 2, 3]
Yes

PRÁCE SE SEZNAMY – del A insert

predikát **del(A,L,Vysl)** smaže všechny výskyty prvku **A** ze seznamu **L**

del1(A,L,Vysl) smaže vždy jeden (podle pořadí) výskyt prvku **A** v seznamu **L**

del(_, [], []).

del(A, [A|T], V) :- **del**(A, T, V).

del(A, [H|T1], [H|T2]) :- A \= H, **del**(A, T1, T2).

del1(A, [A|T], T).

del1(A, [H|T1], [H|T2]) :- **del1**(A, T1, T2).

?- **del**(1, [1, 2, 1, 1, 2, 3, 1, 1], L).

L = [2, 2, 3]

Yes

?- **del1**(1, [1, 2, 1], L).

L = [2, 1] ;

L = [1, 2] ;

No

PRÁCE SE SEZNAMY – del A insert

predikát **del(A,L,Vysl)** smaže všechny výskyty prvku **A** ze seznamu **L**

del1(A,L,Vysl) smaže vždy jeden (podle pořadí) výskyt prvku **A** v seznamu **L**

<code>del(-, [], []).</code>	?– <code>del(1, [1, 2, 1, 1, 2, 3, 1, 1], L).</code>
<code>del(A, [A T], V) :- del(A, T, V).</code>	<code>L = [2, 2, 3]</code>
<code>del(A, [H T1], [H T2]) :- A \= H, del(A, T1, T2).</code>	Yes
 	?– <code>del1(1, [1, 2, 1], L).</code>
<code>del1(A, [A T], T).</code>	<code>L = [2, 1] ;</code>
<code>del1(A, [H T1], [H T2]) :- del1(A, T1, T2).</code>	<code>L = [1, 2] ;</code>
	No

insert(A,L,Vysl) vkládá postupně (při žádosti o další řešení) na všechny pozice seznamu **L** prvek **A**

jednoduchý **insert1(A,L,Vysl)** vloží **A** na začátek seznamu **L** (ve výsledku **Vysl**)

PRÁCE SE SEZNAMY – del A insert

predikát **del(A,L,Vysl)** smaže všechny výskyty prvku **A** ze seznamu **L**

del1(A,L,Vysl) smaže vždy jeden (podle pořadí) výskyt prvku **A** v seznamu **L**

<code>del(-, [], []).</code>	?– <code>del(1, [1, 2, 1, 1, 2, 3, 1, 1], L).</code>
<code>del(A, [A T], V) :- del(A, T, V).</code>	<code>L = [2, 2, 3]</code>
<code>del(A, [H T1], [H T2]) :- A \= H, del(A, T1, T2).</code>	Yes
 	?– <code>del1(1, [1, 2, 1], L).</code>
<code>del1(A, [A T], T).</code>	<code>L = [2, 1] ;</code>
<code>del1(A, [H T1], [H T2]) :- del1(A, T1, T2).</code>	<code>L = [1, 2] ;</code>
	No

insert(A,L,Vysl) vkládá postupně (při žádosti o další řešení) na všechny pozice seznamu **L** prvek **A**

jednoduchý **insert1(A,L,Vysl)** vloží **A** na začátek seznamu **L** (ve výsledku **Vysl**)

```
insert(A, L, [A|L]).
insert(A, [H|T1], [H|T2]) :- insert(A, T1, T2).

insert1(X, List, [X|List]).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – del A insert

predikát **del(A,L,Vysl)** smaže všechny výskyty prvku **A** ze seznamu **L**

del1(A,L,Vysl) smaže vždy jeden (podle pořadí) výskyt prvku **A** v seznamu **L**

del(_, [], []).

del(A, [A|T], V) :- **del**(A, T, V).

del(A, [H|T1], [H|T2]) :- A \= H, **del**(A, T1, T2).

del1(A, [A|T], T).

del1(A, [H|T1], [H|T2]) :- **del1**(A, T1, T2).

?- **del**(1, [1, 2, 1, 1, 2, 3, 1, 1], L).

L = [2, 2, 3]

Yes

?- **del1**(1, [1, 2, 1], L).

L = [2, 1] ;

L = [1, 2] ;

No

insert(A,L,Vysl) vkládá postupně (při žádosti o další řešení) na všechny pozice seznamu **L** prvek **A**

jednoduchý **insert1(A,L,Vysl)** vloží **A** na začátek seznamu **L** (ve výsledku **Vysl**)

insert(A, L, [A|L]).

insert(A, [H|T1], [H|T2]) :- **insert**(A, T1, T2).

insert1(X, List, [X|List]).

?- **insert**(4, [2, 3, 1], L).

L = [4, 2, 3, 1] ;

L = [2, 4, 3, 1] ;

L = [2, 3, 4, 1] ;

L = [2, 3, 1, 4] ;

No

PRÁCE SE SEZNAMY – PERMUTACE

1. pomocí **insert**

PRÁCE SE SEZNAMY – PERMUTACE

1. pomocí **insert**

```
perm1 ([],[]).  
perm1 ([H|T],L):- perm1(T,V), insert(H,V,L).
```

```
?- perm1([1,2,3],L).  
L = [1, 2, 3] ;  
L = [2, 1, 3] ;  
L = [2, 3, 1] ;  
L = [1, 3, 2] ;  
L = [3, 1, 2] ;  
L = [3, 2, 1] ;  
No
```

PRÁCE SE SEZNAMY – PERMUTACE

1. pomocí **insert**

```
perm1 ([],[]).  
perm1 ([H|T],L):- perm1(T,V), insert(H,V,L).
```

```
?- perm1([1,2,3],L).  
L = [1, 2, 3] ;  
L = [2, 1, 3] ;  
L = [2, 3, 1] ;  
L = [1, 3, 2] ;  
L = [3, 1, 2] ;  
L = [3, 2, 1] ;  
No
```

2. pomocí **del1**

PRÁCE SE SEZNAMY – PERMUTACE

1. pomocí **insert**

```
perm1 ([],[]).  
perm1 ([H|T],L):- perm1(T,V), insert(H,V,L).
```

```
?- perm1([1,2,3],L).  
L = [1, 2, 3] ;  
L = [2, 1, 3] ;  
L = [2, 3, 1] ;  
L = [1, 3, 2] ;  
L = [3, 1, 2] ;  
L = [3, 2, 1] ;  
No
```

2. pomocí **del1**

```
perm2 ([],[]).  
perm2(L,[X|P]) :- del1(X,L,L1),perm2(L1,P).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – PERMUTACE

1. pomocí **insert**

```
perm1 ([],[]).  
perm1 ([H|T],L):- perm1(T,V), insert(H,V,L).
```

```
?- perm1([1,2,3],L).  
L = [1, 2, 3] ;  
L = [2, 1, 3] ;  
L = [2, 3, 1] ;  
L = [1, 3, 2] ;  
L = [3, 1, 2] ;  
L = [3, 2, 1] ;  
No
```

2. pomocí **del1**

```
perm2 ([],[]).  
perm2(L,[X|P]) :- del1(X,L,L1),perm2(L1,P).
```

3. pomocí **append**

PRÁCE SE SEZNAMY – PERMUTACE

1. pomocí **insert**

```
perm1 ([],[]).  
perm1 ([H|T],L):- perm1(T,V), insert(H,V,L).
```

```
?- perm1([1,2,3],L).  
L = [1, 2, 3] ;  
L = [2, 1, 3] ;  
L = [2, 3, 1] ;  
L = [1, 3, 2] ;  
L = [3, 1, 2] ;  
L = [3, 2, 1] ;  
No
```

2. pomocí **del1**

```
perm2 ([],[]).  
perm2(L,[X|P]) :- del1(X,L,L1),perm2(L1,P).
```

3. pomocí **append**

```
perm3 ([],[]).  
perm3(L,[H|T]) :- append(A,[H|B],L),append(A,B,L1), perm3(L1,T).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů **Seznam1** a **Seznam2**

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů **Seznam1** a **Seznam2**

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je **vícesměrný**:

```
?- append([a,b],[c,d],L).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů **Seznam1** a **Seznam2**

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je **vícesměrný**:

```
?- append([a,b],[c,d],L).  
L = [a, b, c, d]  
Yes
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů **Seznam1** a **Seznam2**

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je **vícesměrný**:

```
?- append([a,b],[c,d],L).  
   L = [a, b, c, d]  
   Yes  
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů **Seznam1** a **Seznam2**

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je **víceměrný**:

```
?- append([a,b],[c,d],L).  
L = [a, b, c, d]  
Yes  
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).  
X = [a, b]  
Yes
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů **Seznam1** a **Seznam2**

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je **víceměrný**:

```
?- append([a,b],[c,d],L).  
   L = [a, b, c, d]  
   Yes  
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).  
   X = [a, b]  
   Yes  
?- append(X,Y,[a,b,c]).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů Seznam1 a Seznam2

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je **víceměrný**:

```
?- append([a,b],[c,d],L).
```

```
L = [a, b, c, d]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).
```

```
X = [a, b]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,Y,[a,b,c]).
```

```
X = []           Y = [a, b, c];
```


PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů Seznam1 a Seznam2

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je vícesměrný:

```
?- append([a,b],[c,d],L).
```

```
L = [a, b, c, d]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).
```

```
X = [a, b]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,Y,[a,b,c]).
```

```
X = []           Y = [a, b, c];
```

```
X = [a]         Y = [b, c];
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů **Seznam1** a **Seznam2**

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je **víceměrný**:

```
?- append([a,b],[c,d],L).
```

```
L = [a, b, c, d]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).
```

```
X = [a, b]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,Y,[a,b,c]).
```

```
X = []           Y = [a, b, c];
```

```
X = [a]         Y = [b, c];
```

```
X = [a, b]      Y = [c];
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů Seznam1 a Seznam2

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je vícesměrný:

```
?- append([a,b],[c,d],L).
```

```
L = [a, b, c, d]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).
```

```
X = [a, b]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,Y,[a,b,c]).
```

```
X = []           Y = [a, b, c];
```

```
X = [a]         Y = [b, c];
```

```
X = [a, b]      Y = [c];
```

```
X = [a, b, c]  Y = [];
```

PRÁCE SE SEZNAMY – append

append(?Seznam1,?Seznam2,?Seznam) – Seznam je spojení seznamů Seznam1 a Seznam2

```
append([],L,L).  
append([H|T1],L2,[H|T]) :- append(T1,L2,T).
```

predikát **append** je vícesměrný:

```
?- append([a,b],[c,d],L).
```

```
L = [a, b, c, d]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,[c,d],[a,b,c,d]).
```

```
X = [a, b]
```

```
Yes
```

```
?- append(X,Y,[a,b,c]).
```

```
X = []           Y = [a, b, c];
```

```
X = [a]         Y = [b, c];
```

```
X = [a, b]      Y = [c];
```

```
X = [a, b, c]   Y = [];
```

```
No
```

PRÁCE SE SEZNAMY – VYUŽITÍ `append`

predikát **`append`** je všestranně použitelný:

<code>member(X,Ys)</code>	<code>:-</code>
<code>last(X,Xs)</code>	<code>:-</code>
<code>prefix(Xs,Ys)</code>	<code>:-</code>
<code>suffix(Xs,Ys)</code>	<code>:-</code>
<code>sublist(Xs,AsXsBs)</code>	<code>:-</code>
<code>adjacent(X,Y,Zs)</code>	<code>:-</code>

PRÁCE SE SEZNAMY – VYUŽITÍ `append`

predikát **append** je všestranně použitelný:

```
member(X,Ys)      :- append(As,[X|Xs],Ys).  
last (X,Xs)       :-  
prefix (Xs,Ys)    :-  
suffix (Xs,Ys)    :-  
sublist (Xs,AsXsBs) :-  
adjacent(X,Y,Zs)  :-
```

PRÁCE SE SEZNAMY – VYUŽITÍ `append`

predikát **append** je všestranně použitelný:

```
member(X, Ys)      :- append(As, [X|Xs], Ys).  
last(X, Xs)       :- append(As, [X], Xs).  
prefix(Xs, Ys)    :-  
suffix(Xs, Ys)    :-  
sublist(Xs, AsXsBs) :-  
adjacent(X, Y, Zs) :-
```

PRÁCE SE SEZNAMY – VYUŽITÍ `append`

predikát **`append`** je všestranně použitelný:

```
member(X,Ys)      :- append(As,[X|Xs],Ys).  
last (X,Xs)      :- append(As,[X],Xs).  
prefix (Xs,Ys)   :- append(Xs,As,Ys).  
suffix (Xs,Ys)   :-  
sublist (Xs,AsXsBs) :-  
adjacent(X,Y,Zs) :-
```


PRÁCE SE SEZNAMY – VYUŽITÍ `append`

predikát **append** je všestranně použitelný:

<code>member(X, Ys)</code>	<code>:- append(As, [X Xs], Ys).</code>
<code>last(X, Xs)</code>	<code>:- append(As, [X], Xs).</code>
<code>prefix(Xs, Ys)</code>	<code>:- append(Xs, As, Ys).</code>
<code>suffix(Xs, Ys)</code>	<code>:- append(As, Xs, Ys).</code>
<code>sublist(Xs, AsXsBs)</code>	<code>:-</code>
<code>adjacent(X, Y, Zs)</code>	<code>:-</code>

PRÁCE SE SEZNAMY – VYUŽITÍ `append`

predikát **append** je všestranně použitelný:

<code>member(X, Ys)</code>	<code>:- append(As, [X Xs], Ys).</code>
<code>last(X, Xs)</code>	<code>:- append(As, [X], Xs).</code>
<code>prefix(Xs, Ys)</code>	<code>:- append(Xs, As, Ys).</code>
<code>suffix(Xs, Ys)</code>	<code>:- append(As, Xs, Ys).</code>
<code>sublist(Xs, AsXsBs)</code>	<code>:- append(AsXs, Bs, AsXsBs), append(As, Xs, AsXs).</code>
<code>adjacent(X, Y, Zs)</code>	<code>:-</code>

PRÁCE SE SEZNAMY – VYUŽITÍ `append`

predikát **append** je všestranně použitelný:

<code>member(X, Ys)</code>	<code>:- append(As, [X Xs], Ys).</code>
<code>last(X, Xs)</code>	<code>:- append(As, [X], Xs).</code>
<code>prefix(Xs, Ys)</code>	<code>:- append(Xs, As, Ys).</code>
<code>suffix(Xs, Ys)</code>	<code>:- append(As, Xs, Ys).</code>
<code>sublist(Xs, AsXsBs)</code>	<code>:- append(AsXs, Bs, AsXsBs), append(As, Xs, AsXs).</code>
<code>adjacent(X, Y, Zs)</code>	<code>:- append(As, [X, Y Ys], Zs).</code>

PRÁCE SE SEZNAMY – EFEKTIVITA append

Efektivní řešení predikátu **append** – **rozdílové seznamy** (difference lists)

Rozdílový seznam se zapisuje jako **Seznam1-Seznam2**.

Např.: **[a,b,c]** ... **[a,b,c]** - **[]** nebo **[a,b,c,d]** - **[d]** nebo **[a,b,c,d,e]** - **[d,e]**, obecně **[a,b,c|X]** - **X**
[] ... **A-A**
[a] ... **[a|A]-A**

Seznam2 jako volná proměnná slouží jako “ukazatel” na konec seznamu **Seznam1**

PRÁCE SE SEZNAMY – EFEKTIVITA `append`

Efektivní řešení predikátu **append** – **rozdílové seznamy** (difference lists)

Rozdílový seznam se zapisuje jako **Seznam1-Seznam2**.

Např.: **[a,b,c]** ... **[a,b,c]** - [] nebo **[a,b,c,d]** - **[d]** nebo **[a,b,c,d,e]** - **[d,e]**, **obecně [a,b,c|X] - X**

[] ... **A-A**

[a] ... **[a|A]-A**

Seznam2 jako volná proměnná slouží jako “ukazatel” na konec seznamu **Seznam1**

predikát **append** s rozdílovými seznamy (**append_dl**):

```
append_dl(A-B,B-C,A-C).
```

PRÁCE SE SEZNAMY – EFEKTIVITA `append`

Efektivní řešení predikátu **append** – **rozdílové seznamy** (difference lists)

Rozdílový seznam se zapisuje jako **Seznam1-Seznam2**.

Např.: **[a,b,c]** ... **[a,b,c]** - [] nebo **[a,b,c,d]** - **[d]** nebo **[a,b,c,d,e]** - **[d,e]**, **obecně** **[a,b,c|X]** - **X**
 [] ... **A-A**
[a] ... **[a|A]-A**

Seznam2 jako volná proměnná slouží jako “ukazatel” na konec seznamu **Seznam1**

predikát **append** s rozdílovými seznamy (**append_dl**):

```
append_dl(A-B,B-C,A-C).
```

```
?- append_dl([a,b|X]-X,[c,d|Y]-Y,Z).
```

```
X = [c, d|Y]
```

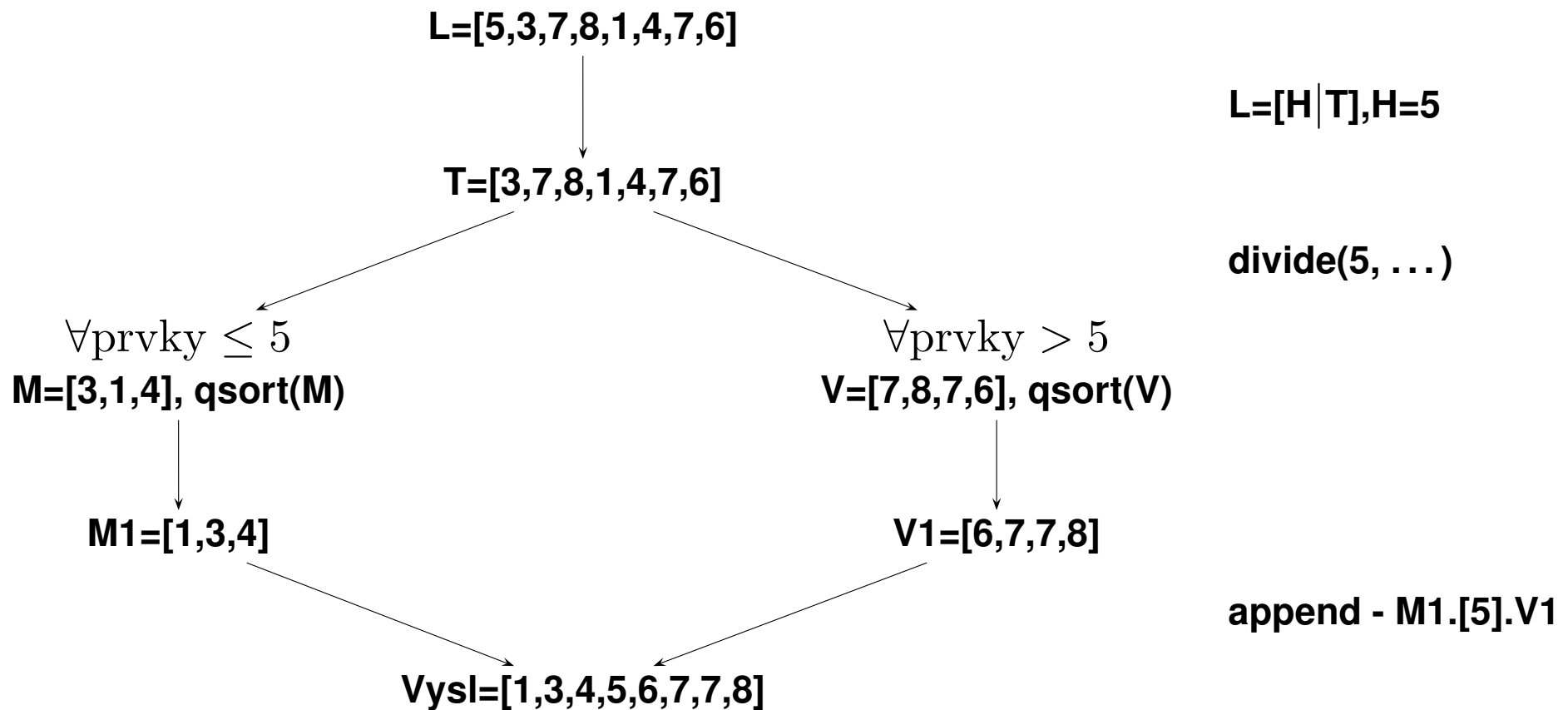
```
Y = Y
```

```
Z = [a, b, c, d|Y] - Y
```

```
Yes
```

TŘÍDĚNÍ SEZNAMŮ — quicksort

predikát **qsort(L,Vysl)** – třídí seznam **L** technikou **rozděl a panuj**



TŘÍDĚNÍ SEZNAMŮ — quicksort

predikát **qsort(L,Vysl)** – třídí seznam **L** technikou **rozděl a panuj**

```
qsort([],[]) :- !.  
qsort([H],[H]) :- !.  
qsort([H|T],L) :- divide(H,T,M,V),  
                    qsort(M,M1), qsort(V,V1),  
                    append(M1,[H|V1],L).  
  
divide(_ ,[],[],[]) :- !.  
divide(H,[K|T],[K|M],V) :- K=<H, !, divide(H,T,M,V).  
divide(H,[K|T],M,[K|V]) :- K>H, divide(H,T,M,V).
```


TŘÍDĚNÍ SEZNAMŮ — quicksort II

predikát **qsort_dl(L,Vysl)** – efektivnější varianta predikátu **qsort** s rozdílovými seznamy

```
qsort(L,S):- qsort_dl(L,S-[]).
```

```
qsort_dl([], A-A).
```

```
qsort_dl([H|T],A-B):- divide(H,T,L1,L2),  
                      qsort_dl(L2,A1-B),  
                      qsort_dl(L1,A-[H|A1]).
```

```
divide(_ ,[],[],[]) :- !.
```

```
divide(H,[K|T],[K|M],V):- K=<H, !, divide(H,T,M,V).
```

```
divide(H,[K|T],M,[K|V]):- K>H, divide(H,T,M,V).
```

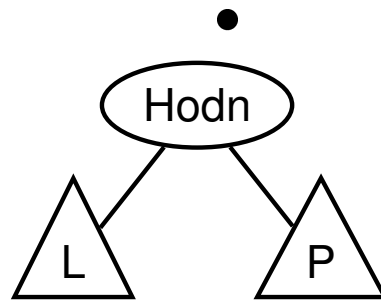
✓ ●	Práce se seznamy	2
⇒ ●	Binární stromy	12
●	Reprezentace grafů	19

USPOŘÁDANÉ BINÁRNÍ STROMY

Reprezentace binárního stromu:

→ **nil** – prázdný strom

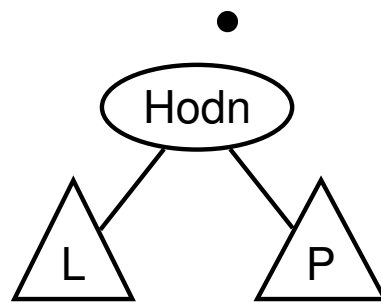
→ **t(L,Hodn,P)** – strom



USPOŘÁDANÉ BINÁRNÍ STROMY

Reprezentace binárního stromu:

- **nil** – prázdný strom
- **t(L,Hodn,P)** – strom



Příklady stromů:

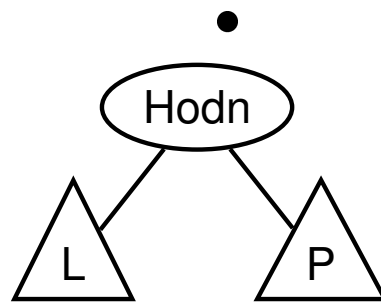
t(nil,8,nil)

8

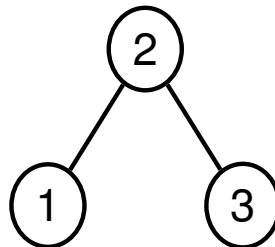
USPOŘÁDANÉ BINÁRNÍ STROMY

Reprezentace binárního stromu:

- **nil** – prázdný strom
- **t(L,Hodn,P)** – strom



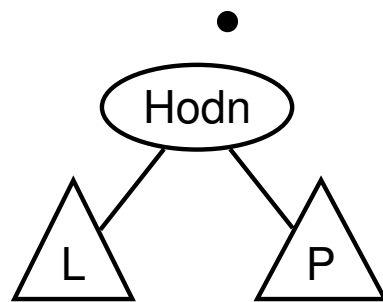
Příklady stromů:

t(nil,8,nil)**t(t(nil,1,nil),2,t(nil,3,nil))**

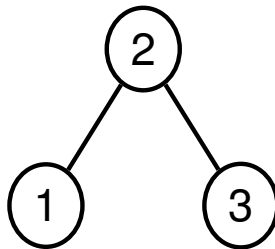
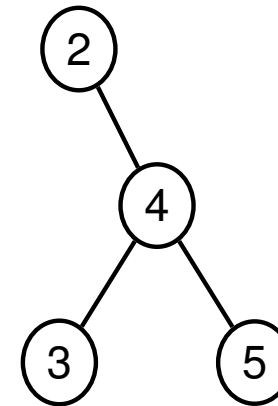
USPOŘÁDANÉ BINÁRNÍ STROMY

Reprezentace binárního stromu:

- nil – prázdný strom
- $t(L, \text{Hodn}, P)$ – strom



Příklady stromů:

 $t(\text{nil}, 8, \text{nil})$  $t(t(\text{nil}, 1, \text{nil}), 2, t(\text{nil}, 3, \text{nil}))$  $t(\text{nil}, 2, t(t(\text{nil}, 3, \text{nil}), 4, t(\text{nil}, 5, \text{nil})))$ 

PŘIDÁVÁNÍ DO BINÁRNÍHO STROMU

addleaf(T,X,Vysl) přidá do binárního stromu **T** hodnotu **X** na správnou pozici vzhledem k setřídění stromu

```
addleaf( nil , X, t( nil , X, nil )).
```

```
addleaf( t( Left , X, Right), X, t( Left , X, Right)).
```

```
addleaf( t( Left , Root, Right), X, t( Left1 , Root, Right)) :- Root > X, addleaf( Left, X, Left1).
```

```
addleaf( t( Left , Root, Right), X, t( Left , Root, Right1)) :- Root < X, addleaf( Right, X, Right1).
```

PŘIDÁVÁNÍ DO BINÁRNÍHO STROMU

addleaf(T,X,Vysl) přidá do binárního stromu **T** hodnotu **X** na správnou pozici vzhledem k setřídění stromu

`addleaf(nil , X,t(nil , X, nil))`.

`addleaf(t(Left , X,Right), X,t(Left , X,Right))`.

`addleaf(t(Left , Root,Right), X,t(Left1 , Root,Right))` :– $Root > X$, `addleaf(Left,X,Left1)`.

`addleaf(t(Left , Root,Right), X,t(Left , Root,Right1))` :– $Root < X$, `addleaf(Right,X,Right1)`.

?– `addleaf(nil,6, T)`, `addleaf(T,8,T1)`, `addleaf(T1,2,T2)`, `addleaf(T2,4,T3)`, `addleaf(T3,1,T4)`.

PŘIDÁVÁNÍ DO BINÁRNÍHO STROMU

addleaf(T,X,Vysl) přidá do binárního stromu **T** hodnotu **X** na správnou pozici vzhledem k setřídění stromu

`addleaf(nil ,X,t(nil ,X, nil))`.

`addleaf(t(Left ,X,Right),X,t(Left ,X,Right))`.

`addleaf(t(Left ,Root,Right),X,t(Left1 ,Root,Right))` :- $Root > X$, `addleaf(Left,X,Left1)`.

`addleaf(t(Left ,Root,Right),X,t(Left ,Root,Right1))` :- $Root < X$, `addleaf(Right,X,Right1)`.

?– `addleaf(nil,6,T)`, `addleaf(T,8,T1)`, `addleaf(T1,2,T2)`, `addleaf(T2,4,T3)`, `addleaf(T3,1,T4)`.

?– `addleaf(t(t(t(nil ,1, nil),2, t(t(nil ,3, nil),4, t(nil ,5, nil))),
6,t(t(nil ,7, nil),8, t(nil ,9, nil))), 10, T)`.

PŘIDÁVÁNÍ DO BINÁRNÍHO STROMU

addleaf(T,X,Vysl) přidá do binárního stromu **T** hodnotu **X** na správnou pozici vzhledem k setřídění stromu

addleaf(nil ,X,t(nil ,X, nil)).

addleaf(t(Left ,X,Right),X,t(Left ,X,Right)).

addleaf(t(Left , Root,Right),X,t(Left1 , Root,Right)) :- Root>X,**addleaf**(Left,X,Left1).

addleaf(t(Left , Root,Right),X,t(Left , Root,Right1)) :- Root<X,**addleaf**(Right,X,Right1).

?– **addleaf**(nil,6, T),**addleaf**(T,8,T1), **addleaf**(T1,2,T2), **addleaf**(T2,4,T3), **addleaf**(T3,1,T4).

?– **addleaf**(t(t(t(nil ,1, nil),2, t(t(nil ,3, nil),4, t(nil ,5, nil))),
6,t(t(nil ,7, nil),8, t(nil ,9, nil))), 10, T).

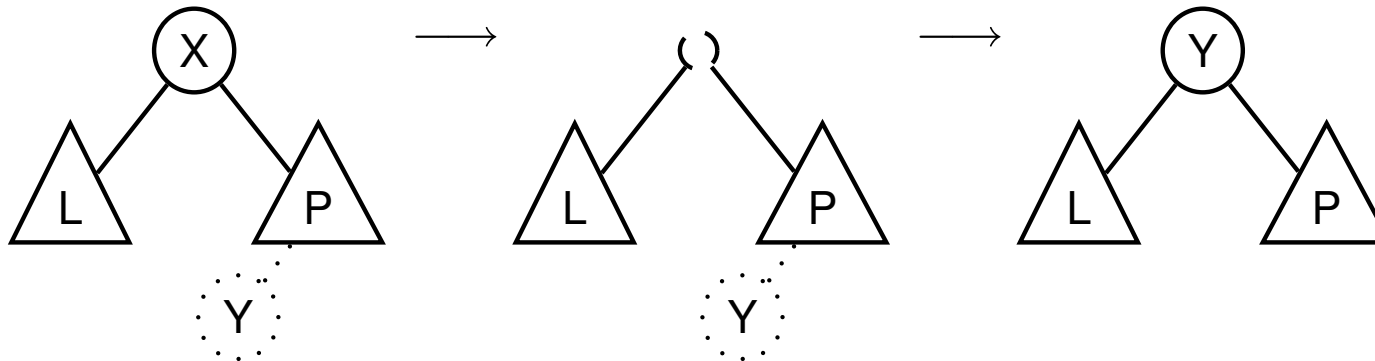
Predikát **addleaf** není vícesměrný ☹ ⇒ nelze definovat:

del(T,X,T1) :- **addleaf**(T1,X,T).

ODEBÍRÁNÍ Z BINÁRNÍHO STROMU

- pokud je odebíraná hodnota v **listu** → nahradí se hodnotu **nil**
- jestliže je ale v **kořenu** (pod)stromu → je nutné tento (pod)strom přestavět

Přestavba binárního stromu při odstraňování kořene **X**:



ODEBÍRÁNÍ Z BINÁRNÍHO STROMU

delleaf(T,X,Vysl) odstraní ze stromu **T** uzel s hodnotou **X**

delleaf(t(nil ,X,Right),X,Right).

delleaf(t(Left ,X, nil),X,Left).

delleaf(t(Left ,X,Right),X,t(Left ,Y,Right1)) :- **delmin**(Right,Y,Right1).

delleaf(t(Left ,Root,Right),X,t(Left1 ,Root,Right)) :- X<Root,**delleaf**(Left,X,Left1).

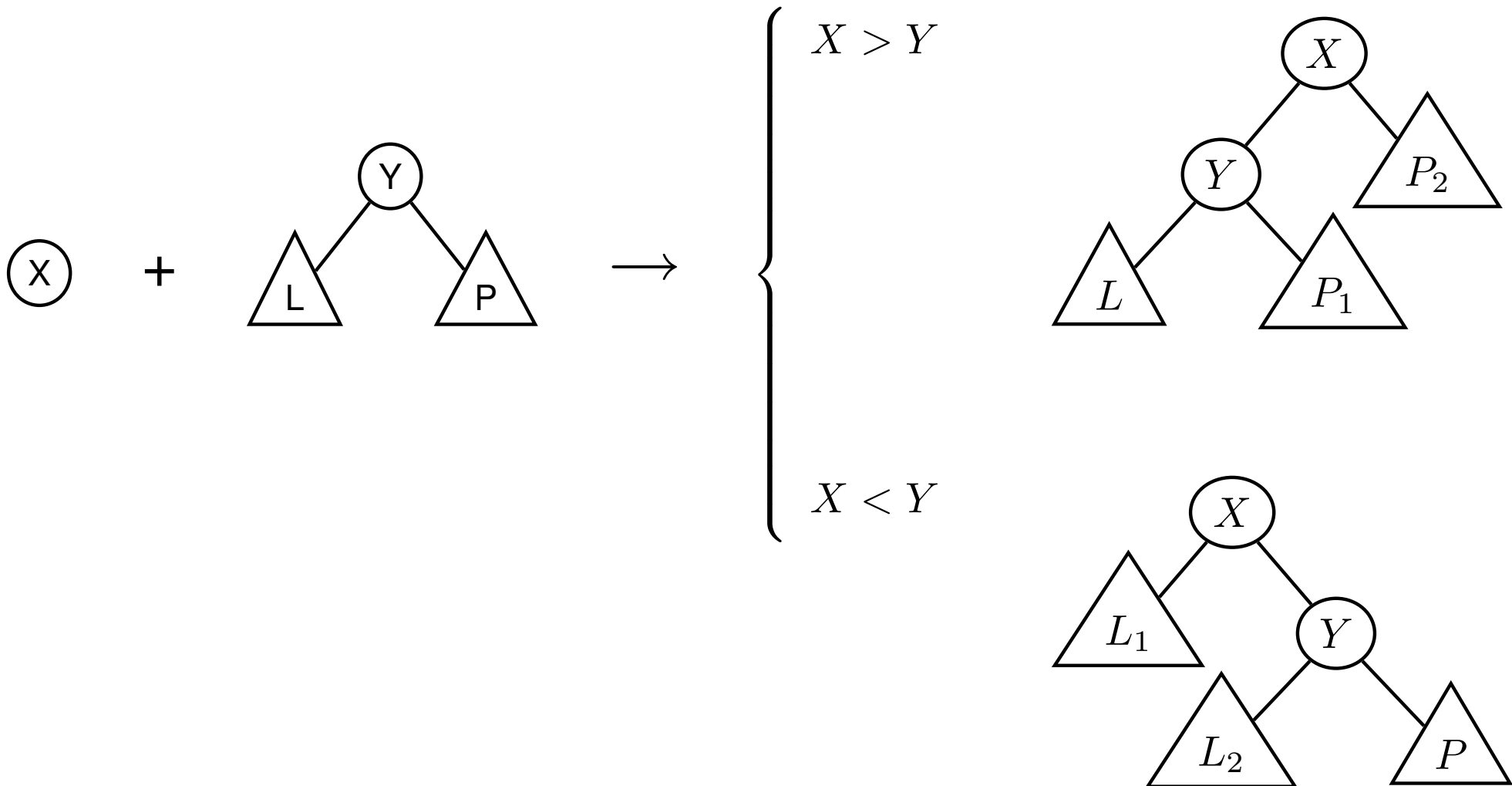
delleaf(t(Left ,Root,Right),X,t(Left ,Root,Right1)) :- X>Root,**delleaf**(Right,X,Right1).

delmin(t(nil ,Y,R),Y,R).

delmin(t(Left ,Root,Right),Y,t(Left1 ,Root,Right)) :- **delmin**(Left,Y,Left1).

VÍCESMĚRNÝ ALGORITMUS PRO VKLÁDÁNÍ/ODEBÍRÁNÍ

Jiný způsob vkládání:



VÍCESMĚRNÝ ALGORITMUS PRO VKLÁDÁNÍ/ODEBÍRÁNÍ

add(T,X,Vysl) přidá do binárního stromu **T** uzel s hodnotou **X** jako kořen s přeuspořádáním stromu

```
add(T,X,T1) :- addroot(T,X,T1).
add(t(L,Y,R),X,t(L1,Y,R)) :- gt(Y,X),add(L,X,L1).
add(t(L,Y,R),X,t(L,Y,R1)) :- gt(X,Y),add(R,X,R1).
addroot(nil ,X,t( nil ,X, nil )).
addroot(t(L,X,R),X,t(L,X,R)).
addroot(t(L,Y,R),X,t(L1,X,t(L2,Y,R))) :- gt(Y,X),addroot(L,X,t(L1,X,L2)).
addroot(t(L,Y,R),X,t(t(L,Y,R1),X,R2)) :- gt(X,Y),addroot(R,X,t(R1,X,R2)).
```

Definice predikátu **gt(X,Y)** – na konečném uživateli.

Funguje i “obráceně” \Rightarrow lze definovat:

```
del(T,X,T1) :- add(T1,X,T).
```

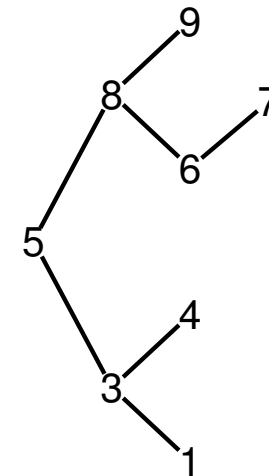
VÝPIS BINÁRNÍHO STROMU

pomocí odsazení zobrazujeme úroveň uzlu ve stromu a celkové uspořádání uzlů (strom je tedy zobrazen “naležato”)

```
t(  
  t(  
    t( nil ,1, nil ),  
    3,  
    t( nil ,4, nil )),  
  5,  
  t(  
    t( nil ,6,  
      t( nil ,7, nil )),  
    8,  
    t( nil ,9, nil )))
```



```
      9  
    8  7  
  6  
5  4  
  3  
  1
```



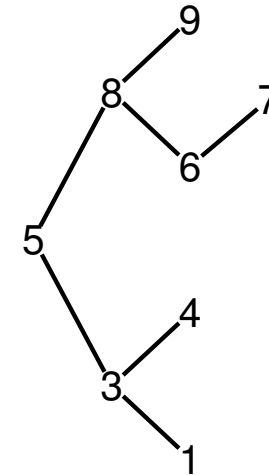
VÝPIS BINÁRNÍHO STROMU

pomocí odsazení zobrazujeme úroveň uzlu ve stromu a celkové uspořádání uzlů (strom je tedy zobrazen “naležato”)

```
t(
  t(
    t( nil ,1, nil ),
    3,
    t( nil ,4, nil )),
  5,
  t(
    t( nil ,6,
      t( nil ,7, nil )),
    8,
    t( nil ,9, nil )))
```



```
      9
    8  7
  6
5  4
  3  1
```



show(T) vypíše obsah uzlů stromu **T** se správným odsazením

```
show(T) :- show2(T,0).
show2(nil,-).
show2(t(L,X,R),Indent) :- Ind2 is Indent+2,show2(R,Ind2),tab(Indent),
write(X),nl,show2(L,Ind2).
```

✓ ●	Práce se seznamy	2
✓ ●	Binární stromy	12
⇒ ●	Reprezentace grafů	19

REPREZENTACE GRAFŮ

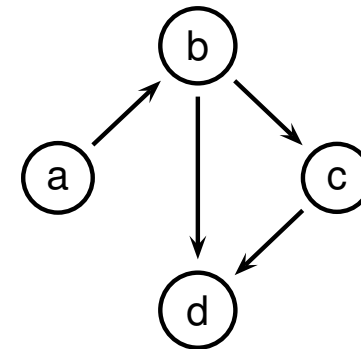
Příklady způsobů reprezentace grafů (v Prologu):

① predikát **graph(V,E)**, kde **V** je seznam vrcholů grafu a **E** je seznam hran grafu.

Každá hrana je tvaru **e(V1,V2)**, kde **V1** a **V2** jsou vrcholy grafu.

```
graph([a,b,c,d],[e(a,b),e(b,d),e(b,c),e(c,d)]).
```

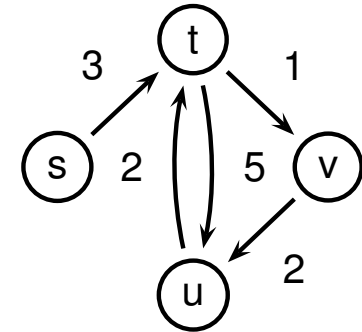
znázorňuje **orientovaný** graf



- ② **digraph(V,E)** definuje uspořádanou dvojici seznamů vrcholů (**V**) a hran (**E**).

Hrany jsou tvaru **a(PocatecniV,KoncovyV,CenaHrany)**.

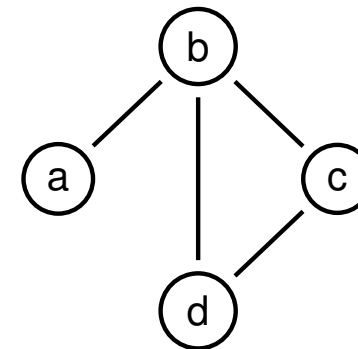
`digraph([s, t, u, v],[a(s, t ,3), a(t, v ,1), a(t, u ,5), a(u, t ,2), a(v, u ,2)])`.



znázorňuje **orientovaný ohodnocený** graf

- ③ graf může být uložen v programové databázi jako posloupnost faktů (i pravidel).

`e(g3,a,b).`
`e(g3,b,c).`
`e(g3,b,d).`
`e(g3,c,d).`
`e(X,A,B) :- e(X,B,A).`



díky přidanému pravidlu představuje **neorientovaný** graf (bez pravidla je orientovaný).

CESTY V GRAFECH

Cesta v neorientovaném grafu:

path(A,Z,G,C) v grafu **G** najde z vrcholu **A** do vrcholu **Z** cestu **C** (**G** je ve tvaru 1).

```
path(A,Z,Graph,Cesta) :- path1(A,[Z],Graph,Cesta).
```

```
path1(A,[A|Cesta1],_,[A|Cesta1]).
```

```
path1(A,[Y|Cesta1],Graph,Cesta) :- adjacent(X,Y,Graph),not(member(X,Cesta1)),  
    path1(A,[X,Y|Cesta1],Graph,Cesta).
```

```
adjacent(X,Y,graph(Nodes,Edges)) :- member(e(X,Y),Edges);member(e(Y,X),Edges).
```

CESTY V GRAFECH II

Cesta v ohodnoceném neorientovaném grafu:

path(A,Z,Graf,Cesta,Cena) hledá libovolnou cestu z jednoho vrcholu do druhého a její cenu v ohodnoceném neorientovaném grafu.

```
path(A,Z,Graf,Cesta,Cena) :- path1(A,[Z],0,Graf,Cesta,Cena).
```

```
path1(A,[A|Cesta1],Cena1,Graf,[A|Cesta1],Cena1).
```

```
path1(A,[Y|Cesta1],Cena1,Graf,Cesta,Cena) :- adjacent(X,Y,CenaXY,Graf),  
not(member(X,Cesta1)),Cena2 is Cena1+CenaXY,  
path1(A,[X,Y|Cesta1],Cena2,Graf,Cesta,Cena).
```

```
adjacent(X,Y,CenaXY,Graf) :- member(X-Y/CenaXY,Graf);member(Y-X/CenaXY,Graf).
```

Graph je seznam hran ve tvaru **X-Y/CenaXY** (viz **adjacent**).

KOSTRA GRAFU

Kostra grafu je strom, který prochází všechny vrcholy grafu a jehož hrany jsou zároveň hranami grafu.

```
stree(Graph,Tree) :- member(Edge,Graph),spread([Edge],Tree,Graph).
```

```
spread(Tree1,Tree,Graph) :- addedge(Tree1,Tree2,Graph),spread(Tree2,Tree,Graph).  
spread(Tree,Tree,Graph) :- not(addedge(Tree,_,Graph)).
```

```
addedge(Tree,[A-B|Tree],Graph) :- adjacent(A,B,Graph),node(A,Tree),  
not(node(B,Tree)).
```

```
adjacent(A,B,Graph) :- member(A-B,Graph);member(B-A,Graph).
```

```
node(A,Graph) :- adjacent(A,_,Graph).
```

KOSTRA GRAFU

Kostra grafu je strom, který prochází všechny vrcholy grafu a jehož hrany jsou zároveň hranami grafu.

```
stree(Graph,Tree) :- member(Edge,Graph),spread([Edge],Tree,Graph).
```

```
spread(Tree1,Tree,Graph) :- addedge(Tree1,Tree2,Graph),spread(Tree2,Tree,Graph).
spread(Tree,Tree,Graph) :- not(addedge(Tree,_,Graph)).
```

```
addedge(Tree,[A-B|Tree],Graph) :- adjacent(A,B,Graph),node(A,Tree),
    not(node(B,Tree)).
```

```
adjacent(A,B,Graph) :- member(A-B,Graph);member(B-A,Graph).
```

```
node(A,Graph) :- adjacent(A,_,Graph).
```

```
?- stree([a-b,b-c,b-d,c-d],T).
S = [b-d, b-c, a-b]
Yes
```

