

Herní boti s umělým vědomím

Richard Věžník

Co je inteligence?



První hry s UI

- Rozvoj od 90. let

- Wolfenstein 3D

- Quake

- Half-Life



A screenshot of a game's heads-up display (HUD) from Wolfenstein 3D. The HUD is a horizontal bar with a dark blue background and white text. It contains the following information from left to right: 'LEVEL 1', 'SCORE 300', 'LIVES 3', a small portrait of the player's character, 'HEALTH 100%', 'AMMO 11', and a small icon of a handgun.

LEVEL	SCORE	LIVES	HEALTH	AMMO
1	300	3	100%	11

Bot/Boti/Boty?

- Zkratka z *Robot*
- Existuje více druhů
- Náhrada lidského hráče

Problematika

Counter Strike Problems

Tosmatobeef.tumblr.com

3/15/14

CS:GO casual



Counter terrorists win!



CS:GO competitive

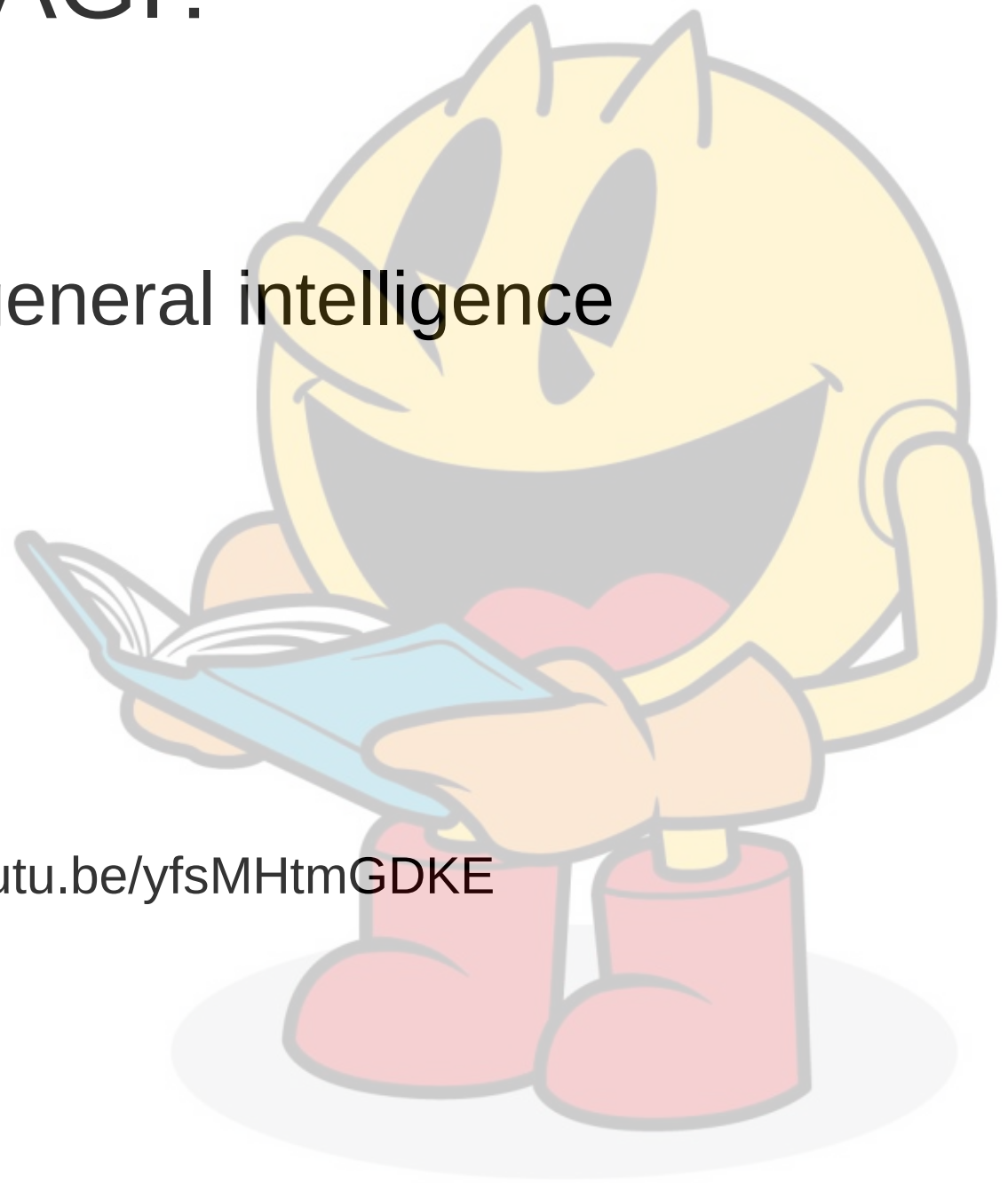


Counter terrorists win!



AGI?

- Artificial general intelligence



<http://youtu.be/yfsMHTmGDKE>

Kam směřuje vývoj her?

- Lepší grafika, stagnace UI



Prostor k otázkám a diskuzi

Děkuji za pozornost.