

Projekt MapAwareness – návod

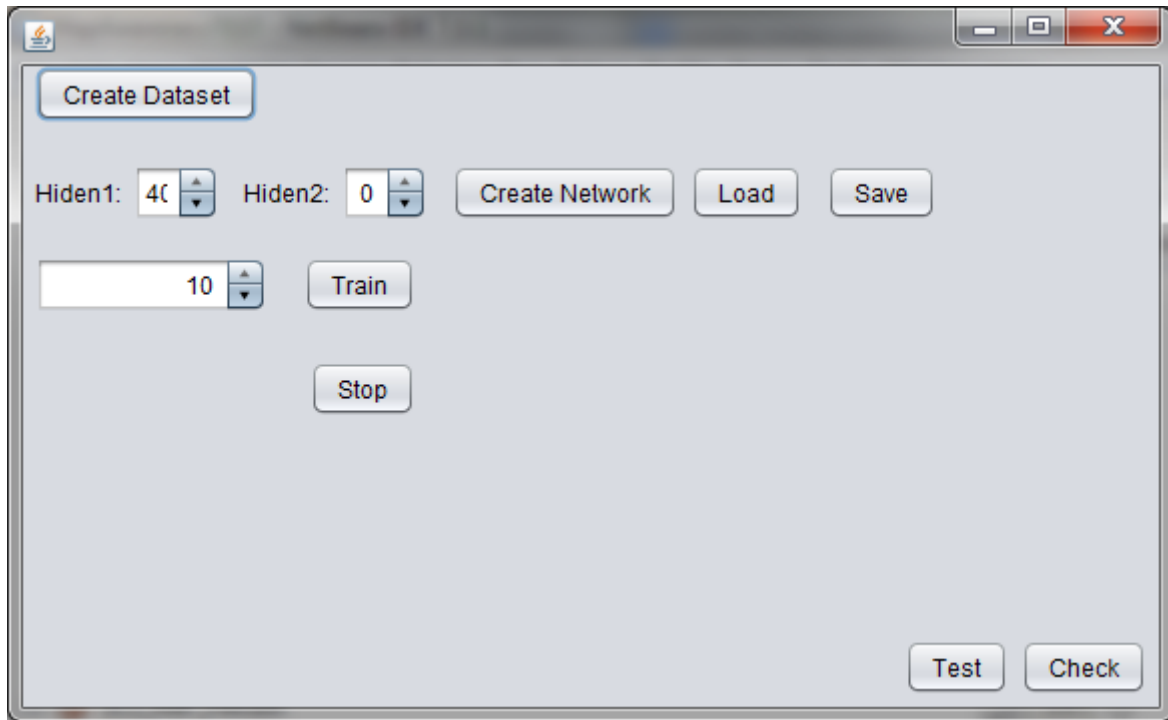
1) Spuštění

Aplikace vyžaduje javu 1.7. Aplikaci je vhodné spouštět z konzole příkazem „java -jar -Xmx1000M MapAwarenessTEST-1.0-SNAPSHOT.jar“.

Aplikace očekává, že obrázky jsou rozřídzené do složek podle výskytu nepřítele ve formátu: *složkaSady/Kategorie/Obrázek.png*

Aplikace vypisuje svůj textový výstup do konzole.

2) Obsluha



Create Dataset – Otevře dialogové okno pro výběr složky s tréninkovou datovou sadou.

Create Network – Vytvoří novou 1 nebo 2 vrstvou síť, počet neuronů první skryté vrstvy udává pole **Hiden1**, počet neuronů druhé vrstvy pak pole **Hiden2**.

Load – načte dříve uloženou síť

Save – uloží právě používanou síť

Train – Spustí trénink sítě, políčko před tlačítkem **Train** udává časový limit na trénink v minutách, po uplnutí limitu se trénink zastaví. Aplikace také obsahuje pevný limit na 2% tréninkovou chybu, pokud síť dosáhne menší chyby, tak je trénink zastaven. Opětovným stisknutím **Train** lze trénink znovu spustit s novým časovým limitem.

Stop – zastaví trénink.

Test – Otevře dialog výběru složky sady a otestuje zvolenou datovou sadu.

Check – Otevře dialog výběru souboru a pokusí se identifikovat konkrétní obrázek.